



Jeu

Auteur(s) : Hach, Hjalmar (Auteur)

Titre(s) : Similo contes / Hjalmar Hach.

Editeur(s) : Gigamic.

Autres : 30 cartes + 4 cartes règle du jeu

Résumé : Votre but est de faire deviner aux autres joueurs un personnage secret (parmi les 12 au centre de la table). Pour cela d'autres cartes de votre main vous serviront d'indices. L'idée étant de pointer sans un mot des similitudes ou des différences entre le personnage indice et le personnage secret (détails physiques, émotion, métier, idées, caractère...). Par exemple pour faire deviner le petit Chaperon Rouge on pourrait utiliser Alice comme carte indice de similitude (petite fille, yeux bleus etc.). Après chaque tour, les autres joueurs doivent retirer un ou plusieurs personnages de la table jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un, en espérant que ça soit le bon. Si les joueurs éliminent par erreur le personnage secret, ils perdent immédiatement la partie.

Notes : A partir de 7 ans - De 2 à 8 joueurs - 10 minutes.

Sujet(s) : Jeux coopératifs ; Littérature populaire ; Jeux de cartes

Lien : https://images-na.ssl-images-amazon.com/images/I/813Ws-1JenL._AC_SL1500_.jpg



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Adultes	Jeux		Prêt normal	Sorti	Langueux
Le salon	Jeux	MDLB 410	Consultation sur place	Disponible	Saint-Brieuc - Pennac