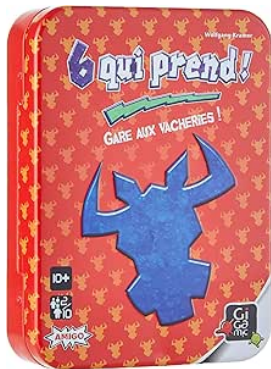


6-qui-prend



Jeu

Auteur(s) : Kramer, Wolfgang (Auteur) ;Vohwinkel, Franz (Illustrateur)

Titre(s) : 6 qui prend / Wolfgang Kramer, Franz Vohwinkel.

Editeur(s) : GIGAMIC, 2017.

Autres : 42 x 15 cm

Contient : 104 cartes - 1 règle du jeu.

Résumé : Saurez-vous éviter le taureau ? Le but du jeu est simple : récolter le moins de cartes possible. Tous les coups sont permis ! Chaque joueur reçoit dix cartes qu'il doit déposer le plus habilement possible sur l'un des quatre tas. Mais attention : celui qui pose la sixième carte doit ramasser les cinq premières et écope de pénalités. 6 qui prend! est un jeu de cartes passionnant dont on devient vite accro !.

Notes : A partir de 10 ans. 2 à 10 joueurs. Durée de jeu : 30 minutes. - Jeu de mathématique.

Lien : https://images-eu.ssl-images-amazon.com/images/I/81Mehg9cPCL._AC_SX300_SY300_QL70_ML2_.jpg



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Adultes	Jeux	SIX	Prêt normal	Sorti	Langueux
Adultes	Jeux	JEU-SIX	Prêt normal	Sorti	Ploeuc-L'H - Louis Guilloux
Le salon	Jeux	IME 406	Consultation sur place	Disponible	Saint-Brieuc - Pennac
Services internes	Magasin 2		Consultation sur place	Animation	Ploufragan