



Jeu

Auteur(s) : Rivillet, Alain (Auteur) ;Beaujannot, Gaëtan (Auteur) ;Azagury, Éric (Illustrateur)

Titre(s) : Concept / Alain Rivillet, Gaëtan Beaujannot, Éric Azagury.

Editeur(s) : Repos Production, 2013.

Autres : 1 plateau d'icônes universelles, 5 pions de couleur, 42 petits cubes de couleur, 110 cartes Concept, 39 Jetons ampoules, 4 aides de jeu, 1 bol de rangement, 1 règle du jeu . 24 x 24 cm

Résumé : Faites deviner des centaines d'objets, de personnages et de titres en combinant les icônes universelles ! Dans Concept, le seul moyen pour communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles. Vous verrez, il ne faut pas forcément parler pour communiquer ! Par équipe de deux joueurs, choisissez un mot à faire deviner aux autres. Placez ensuite judicieusement les pions sur les icônes du plateau pour les activer une à une. Le premier joueur qui devine le mot gagne des points de victoire. Après 12 cartes jouées, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.

Notes : A partir de 10 ans, de 4 à 12 joueurs, 40 minutes. - Jeu de langue.

Sujet(s) : Jeux coopératifs ;Culture générale ;Jeux de cartes ;Jeux de pions

Lien : <https://www.myludo.fr/img/jeux/1652770388/300/ac/2120.png>



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Adultes	Jeux	CON	Prêt normal	Sorti	Langueux
Adultes	Jeux	JEU-CON	Prêt normal	Disponible	Ploeuc-L'H - Louis Guilloux