

le-grand-mechant-monstre

Jeu

Auteur(s) : Turpin, Benoît (Auteur) ;Dufour, Joan (Auteur) ;Leblond, Rémi (Illustrateur)

Titre(s) : Le grand méchant monstre / Benoît Turpin, Joan Dufour ; Rémi Leblond.

Editeur(s) : France : Bankiiiiz, 2022.

Résumé : Dans Le Grand méchant monstre, il faut choisir ses dés pour dessiner son monstre petit bout par petit bout, mais également savoir quand s'arrêter pour prendre un jeton Peur et le placer dans le Trouillomètre. Le premier à dépasser la jauge gagne la partie et devient le Grand méchant monstre !.

Notes : 1 règle du jeu - 1 trouillomètre et 2 supports - 4 monstres - 4 crayons - 5 dés - 1 plateau - 1 pion Premier Joueur - 28 jetons Peur - bloc Monstre.



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Jeunesse	Jeux	JEU-GRA	Prêt normal	Disponible	Ploeuc-L'H - Louis Guilloux