

Jeu

Auteur(s) : Fraga, Roberto

Titre(s) : Danse des oeufs / Roberto Fraga.

Editeur(s) : Haba, 2003.

Autres : 9 œufs jaunes en plastique - 1 œuf jaune en bois - 2 gros dés spéciaux en bois - 1 règle du jeu.

Résumé : Le but est de marquer un maximum de points en récupérant des oeufs. A son tour le joueur lance un premier dé qui va indiquer le type d'action à réaliser le plus rapidement possible avec les oeufs en caoutchouc pour gagner un oeuf : crier "Cocorico" le plus vite possible, attraper le premier l'oeuf sur un rebond, courrir autour de la table et retrouver sa place le premier... Le second dé détermine l'endroit ou le joueur doit coincer l'oeuf gagné. La partie se termine dès qu'un joueur laisse tomber l'un de ses oeufs. Les joueurs comptent alors les points.

Notes : Age : 5 ans. - Nombre de joueurs : 2, 3, 4. - Durée de la partie : 15 mn. - Jeu d'adresse.

Lien : <https://cdn.trictrac.net/documents/formats/enlargement/documents/originals/13/6e/24cfd9fa9d92ba678e3a8fecfa9db538797f.jpeg>



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Jeunesse	Jeux	JEU-DAN	Prêt normal	Sorti	Ploeuc-L'H - Louis Guilloux
