

Jeu

Auteur(s) : Knizia, Reiner

Titre(s) : Pickomino / Reiner Knizia.

Editeur(s) : Gigamic, 2005.

Autres : 8 dés, 16 dominos très spéciaux, 1 règle du jeu.

Résumé : Seize pickominos d'une valeur de 21 à 36 sont alignés par ordre croissant sur la table. Les joueurs doivent récupérer le plus de vers présents sur les pickominos en réussissant des combinaisons avec les huit dés. A son tour un joueur lance les huit dés et écarte une série de son choix, puis il peut relancer les dés restants afin que son total corresponde à un des pickominos. A chaque lancer, le joueur doit écarter une série d'un même chiffre à condition qu'il n'ait pas déjà écarté ce chiffre. Si la valeur totale correspond à un des pickominos, il prend celui-ci et le superpose sur sa pile de pickominos gagnés. Si le total correspond au pickomino du dessus de la pile d'un adversaire, il peut le lui prendre. Quand tous les pickominos ont été écartés, le vainqueur est celui qui possède le plus de vers.

Notes : Age : 8 ans. - Nombre de joueurs : 2, 3, 4, 5, 6, 7. - Durée de la partie : 30 mn. - Jeu de hasard.

Lien : https://www.bcd-jeux.fr/1186-pdt_771/pickomino-gigamic.jpg



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Jeunesse	Jeux	JEU-PIC	Prêt normal	Sorti	Ploeuc-L'H - Louis Guilloux