



Jeu

Auteur(s) : Bauza, Antoine (Auteur) ; Cathala, Bruno (Auteur) ; Coimbra, Miguel (Illustrateur)

Titre(s) : 7 Wonders Duel / Antoine Bauza, Bruno Cathala.

Editeur(s) : Repos Production, 2015.

Autres : 1 livret 20 pages . 21 x 21 cm

Contient : 1 plateau de jeu - 23 cartes Âge I, 23 cartes Âge II et 20 cartes Âge III - 7 cartes Guilde - 12 cartes Merveille - 4 jetons Militaire - 10 jetons Progrès - 1 pion Conflit - 31 pièces de monnaie (14 de valeur 1, 10 de valeur 3 et 7 de valeur 6) - 1 carnet de scores - 1 aide de jeu - 1 feuillet Aide de jeu - 1 règle de jeu.

Résumé : Dans 7 Wonders Duel, chaque joueur est à la tête d'une civilisation et va, durant 3 âges, construire des Bâtiments et des Merveilles. Chaque carte âge représente un Bâtiment qui aide le joueur à renforcer son armée, faire des découvertes scientifiques et développer sa cité.

Notes : A partir de 10 ans - 2 joueurs - 30 minutes.

Lien : https://images-na.ssl-images-amazon.com/images/I/91m9%2ByJ5-tL._SY355_.jpg



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Adultes	Jeux	JEU-SEV	Prêt normal	Sorti	Ploeuc-L'H - Louis Guilloux