



Jeu

**Auteur(s)** : Bauza, Antoine (Auteur) ;Cathala, Bruno (Auteur)  
;Coimbra, Miguel (Illustrateur)

**Titre(s)** : 7 Wonders Duel / Antoine Bauza, Bruno Cathala.

**Editeur(s)** : Repos Production, 2015.

**Autres** : 1 livret 20 pages . 21 x 21 cm

**Contient** : 1 plateau de jeu - 23 cartes Âge I, 23 cartes Âge II et 20 cartes Âge III - 7 cartes Guilde - 12 cartes Merveille - 4 jetons Militaire - 10 jetons Progrès - 1 pion Conflit - 31 pièces de monnaie (14 de valeur 1, 10 de valeur 3 et 7 de valeur 6) - 1 carnet de scores - 1 aide de jeu - 1 feuillet Aide de jeu - 1 règle de jeu.

**Résumé** : Dans 7 Wonders Duel, chaque joueur est à la tête d'une civilisation et va, durant 3 âges, construire des Bâtiments et des Merveilles. Chaque carte âge représente un Bâtiment qui aide le joueur à renforcer son armée, faire des découvertes scientifiques et développer sa cité.

**Notes** : A partir de 10 ans - 2 joueurs - 30 minutes.

**Lien** : [https://images-na.ssl-images-amazon.com/images/I/91m9%2ByJ5-tL.\\_SY355\\_.jpg](https://images-na.ssl-images-amazon.com/images/I/91m9%2ByJ5-tL._SY355_.jpg)



## Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Adultes	Jeux	JEU-SEV	Prêt normal	Sorti	Ploeuc-L'H - Louis Guilloux