mr-jack-pocket

Jeu

Auteur(s) : Cathala, Bruno (Auteur) ;Minguez, Jean-Marie (Illustrateur) ;Maublanc, Ludovic (Auteur)
Titre(s) : Mr. Jack Pocket / Bruno Cathala, Ludovic Maublanc.
Editeur(s) : hurrican, 2017.
Autres : 9 tuiles de rues et suspects, 4 pions Action, 3 pions enquêteurs, 8 pions recto/verso compteur de tour/sablier, 9 cartes suspects, 1 livret de règles. . 11,1 x 3,8 x 11,1 cm
Résumé : Découvrez la version poche de Mr Jack, le jeu d'enquête préféré des fins stratèges ! Comme dans la version plateau, un joueur incarne l'inspecteur qui tente de démasquer Jack l'éventreur alors que son adversaire joue le rôle du criminel en fuite. La différence tient dans les mécanismes de jeu. La poursuite infernale se joue désormais sur un plateau de 3 cases par 3, chaque case représentant à la fois une rue de Londres et l'un des neuf suspects. Autour du plateau sont placés les pions Holmes, Watson et chien policier. À chaque tour, le premier joueur (l'inspecteur ou Jack, à tour de rôle) lance 4 pions d'action qui permettront de déplacer les pions enquêteurs, de réorienter des tuiles ou de piocher une carte « suspect ». Un suspect est visible si l'enquêteur le voit dans l'enfilade de rues devant lui. Les suspects cachés par des bâtiments sont invisibles. À la fin de chaque tour, le joueur qui incarne Jack doit dire si le personnage coupable est visible ou non. S'il est invisible, Jack remporte un sablier. S'il réunit 6 sabliers, Jack remporte la partie (sachant qu'il peut obtenir des sabliers en restant invisible et en piochant des cartes « suspect »). L'inspecteur l'emporte s'il ne reste qu'un suspect en jeu à la fin d'un tour.
Notes : A partir de 12 ans - 2 joueurs - 15 min.
Lien : https://images-na.ssl-images-amazon.com/images/I/61lwl8UKiQL._SL1000_.jpg

Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Adultes	Sans		Consultation sur place	Disponible	Saint-Brieuc - Camus
Le salon	Sans		Consultation sur place	Disponible	Saint-Brieuc - Malraux