

Livre

Auteur(s) : Williams, Richard (1933-...) (Auteur) ;Cotte, Olivier (1963-...) (Traducteur)

Titre(s) : Techniques d'animation : pour le dessin animé, l'animation 3D et le jeu vidéo / Richard Williams ; adapté de l'anglais par Olivier Cotte.

Editeur(s) : Paris : Eyrolles, 2016.

Autres : 1 vol. (379 p.) . illustrations en noir et en couleur . 26 x 22 cm . 1 DVD

Résumé : L'auteur révèle les secrets de son expérience acquise auprès des plus grands noms des studios Disney, à tout animateur traditionnel, 3D ou numérique désireux d'acquérir une méthode et une réflexion qui lui permettront de progresser.

Sujet(s) : Animation (cinéma) ;Dessins animés



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Adultes	Documentaires	741.58 WIL	Prêt normal	Sorti	Plérin