## techniques-d-animation

Livre

Auteur(s): Williams, Richard (1933-...) (Auteur); Cotte, Olivier

(1963-...) (Traducteur)

**Titre(s)** : Techniques d'animation : pour le dessin animé, l'animation 3D et le jeu vidéo / Richard Williams ; adapté de l'anglais par Olivier Cotte.

Editeur(s): Paris: Eyrolles, 2016.

Autres : 1 vol. (379 p.) . illustrations en noir et en couleur . 26 x 22 cm

. 1 DVD

**Résumé**: L'auteur révèle les secrets de son expérience acquise auprès des plus grands noms des studios Disney, à tout animateur traditionnel, 3D ou numérique désireux d'acquérir une méthode et une réflexion qui lui permettront de progresser.

Sujet(s): Animation (cinéma); Dessins animés



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Adultes	Documentaires	741.58 WIL	Prêt normal	Sorti	Plérin