

Livre

**Auteur(s)** : Casalini, Laure (1972-...) (Auteur) ; Gibert, Caroline (19...-... ; créatrice) (Illustrateur)

**Titre(s)** : Vidéo games [Texte imprimé] : l'aventure du jeu vidéo / Laure Casalini ; iconographie, Caroline Gibert.

**Editeur(s)** : Paris : La Martinière jeunesse ; Paris : Cité des sciences et de l'industrie, impr. 2013 (25-Baume-les-Dames : Impr. IME).

**Autres** : 1 vol. (46 p.) . ill. en noir et en coul., couv. ill. en coul. . 26 cm

**Résumé** : Un guide pour connaître l'univers des jeux vidéo, en constante évolution. Il montre comment le développement des nouvelles technologies a induit des univers visuels plus performants et de nouvelles façons de jouer et fait le point sur les tendances esthétiques des univers à venir (le photoréalisme, les univers fantastiques naïfs, les univers réalistes ou abstraits, etc.).

**Notes** : Publ. à l'occasion de l'exposition "Jeu vidéo l'expo", présentée du 22 octobre 2013 au 24 août 2014 à la Cité des sciences et de l'industrie, Paris. - 1RLPE. - JAg1199.

**Sujet(s)** : Jeux vidéo \*\* Ouvrages pour la jeunesse ; JnDScT (Avis critique donné par le Centre national de la littérature pour la jeunesse)

**Autres titres** : [Exposition. Paris. Cité des sciences et de l'industrie. 2013. 2014] ; Jeu vidéo l'expo



## Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Documentaires	Documentaires	794.8 CAS	Prêt normal	Disponible	Trégueux