Livre

Auteur(s): Bernard, Alexandra (Auteur); Tornior, Rémy (Illustrateur); Malingrey, Matthias (Illustrateur); Morize, Patrick (1973-...)

(Illustrateur) ;Kiko (1973-...) (Illustrateur)

Titre(s) : Code toi-même ! : 4 jeux à créer pour savoir programmer avec scratch / Alexandra Bernard ; illustrations Rémy Tornior, Matthias

Malingrëy, Patrick Morize, Kiko.

Editeur(s): Paris: Nathan Jeunesse, 2016.

Collection(s): (Fablab).

Autres: 1 vol. (127 p.) . illustrations en couleur . 22 x 21 cm

Résum'e: Un guide pas à pas pour aider l'enfant à créer ses propres

jeux avec le logiciel scratch compatible avec Windows et Mac.

Notes: A partir de 8 ans.

Sujet(s): Scratch (langage de programmation) ** Ouvrages pour la

jeunesse ;Programmation ** Ouvrages pour la jeunesse



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Jeunesse	Documentaires	004 Informatique	Prêt normal	Disponible	Ploufragan
Jeunesse	Documentaires	004 Informatique	Prêt normal	Disponible	Plérin
Multimédia	Documentaires	J 005 BER	Prêt normal	Disponible	Pordic - Ic