

Livre

Auteur(s) : Oullion, Jean-Michel (Auteur)

Titre(s) : Les métiers des jeux vidéo et de l'image / Jean-Michel Oullion.

Editeur(s) : Paris : L'Etudiant, 2016.

Collection(s) : (Les guides de l'Etudiant, ISSN 1262-327X. Métiers, ISSN 1271-948X).

Autres : 1 vol. (223 p.) . 18 x 13 cm

Résumé : Des conseils, des informations pratiques et des témoignages de professionnels sur ce secteur. Le guide présente les métiers (producer, game designer, testeur, infographiste 3D, chef de produit, etc.), les formations et les écoles. Electre 2017.

Notes : Tout public.

Sujet(s) : Jeux vidéo ** Orientation professionnelle ** France ; Animation par ordinateur ** Orientation professionnelle ** France



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Adultes	Documentaires	331.702 INF	Prêt normal	Disponible	Ploufragan