

Livre

Auteur(s) : Office national d'information sur les enseignements et les professions (Auteur)

Titre(s) : Les métiers du jeu vidéo / Onisep.

Editeur(s) : Marne-la-Vallée (Seine-et-Marne) : Onisep, 2019 ;
Mayenne : Le Kiosque, 2019.

Collection(s) : (Parcours, ISSN 1765-9329 ; 170).

Autres : 1 vol. (152 p.) . illustrations en noir et en couleur . 21 x 16 cm

Résumé : Présentation d'une trentaine de métiers dans le secteur du jeu vidéo, classés en quatre domaines regroupant les compétences attendues (la conception, l'image, le marketing et la programmation) et illustrés de témoignages de professionnels. L'offre de formation est détaillée pour chaque famille de métiers. Une enquête permet d'appréhender les tendances du recrutement. ©Electre 2022.

Notes : Sites Internet. Lexique. Index. - Tout public.

Sujet(s) : Informatique ** Orientation professionnelle ; Jeux vidéo **
Orientation professionnelle ** France



Exemplaires

| Espace | Localisation | Cote | Utilisation | Disponibilité | Bib. d'origine |
|---------|---------------|-------------|-------------|---------------|----------------|
| Adultes | Documentaires | 331.702 INF | Prêt normal | Disponible | Ploufragan |