

Livre

Auteur(s) : Khamsay, Liliane (Auteur) ;Terosier, Claude (Auteur)

;Capelle, Gilles (19...-... ; réalisateur) (Illustrateur)

Titre(s) : Apprends à programmer avec Scratch : crée tes jeux et tes animations ! / par Liliane Khamsay et Claude Terosier ; illustrations Gilles Capelle.

Editeur(s) : Paris : Gallimard-Jeunesse : Magic makers, 2019.

Autres : 1 vol. (59 p.) . illustrations en couleur . 22 x 16 cm

Résumé : Guide d'initiation à la programmation à travers sept projets à réaliser avec le logiciel Scratch, qui permet de réaliser des animations et des jeux simples.

Notes : A partir de 8 ans.

Sujet(s) : Scratch (langage de programmation) ** Ouvrages pour la jeunesse ;Programmation



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Jeunesse	Documentaires	JD 005	Prêt normal	Disponible	Langueux