

Livre

**Auteur(s)** : Dickins, Rosie (Auteur) ;Melmoth, Jonathan (Auteur) ;Stowell, Louie (Auteur) ;Green, Berbank (Editeur scientifique) ;Skuse, Jonathan (Editeur scientifique) ;Woodhall, Ben (Editeur scientifique) ;Nielsen, Shaw (Illustrateur) ;Varejka, Pascal (Traducteur)  
**Titre(s)** : J'apprends à programmer avec Scratch / texte Rosie Dickins, Jonathan Melmoth et Louie Stowell ; experts-conseils Berbank Green et Jonathan Skuse avec la participation de Ben Woodhall ; illustrations Shaw Nielsen ; traduction Pascal Varejka.  
**Editeur(s)** : Londres : Usborne, 2021.  
**Autres** : 1 vol. (95 p.) . illustrations en couleur . 25 x 21 cm  
**Résumé** : Adaptée à la version 3.0, une initiation à Scratch, le langage de programmation graphique conçu pour les enfants afin de leur apprendre à créer des animations et des jeux sur l'ordinateur à partir d'exemples présentés pas à pas. ©Electre 2021.  
**Notes** : Glossaire. Index. - A partir de 8 ans.  
**Sujet(s)** : Scratch (langage de programmation) ;Jeux vidéo \*\*  
Programmation ;Ouvrages pour la jeunesse  
**Lien** : <https://www.electre.com/GetBlob.ashx?Ean=9781474994934,0-7172345&Size=Original>



## Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Multimédia	Documentaires	J 005 DIC	Prêt normal	Disponible	Pordic - Ic