

Livre

**Auteur(s)** : Macq, Marine (Auteur) ;Sparth (Préfacier, etc.)  
**Titre(s)** : Imaginaires du jeu vidéo : les concept artists français / Marine Macq ; préface Sparth.  
**Editeur(s)** : Paris : Cercle d'art, 2021 ; Toulouse : Third éditions, 2021.  
**Autres** : 1 vol. (379 p.) . illustrations en noir et en couleur . 29 x 22 cm  
**Résumé** : A partir d'entretiens réalisés avec des artistes français travaillant pour des studios de développement de jeux vidéo, l'auteure analyse l'élaboration de l'esthétique d'un jeu et explique l'étape clé du concept art. Elle détaille les outils utilisés par les artistes et les développeurs pour imaginer un univers graphique original. Electre 2022.  
**Notes** : Bibliogr. Sitogr. - Tout public.  
**Sujet(s)** : Concepteurs de jeux vidéo \*\* France \*\* 1990-2020 ;Jeux vidéo \*\* France \*\* 1990-2020 ;Ouvrages illustrés



## Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Adultes	Documentaires	794.8 *MAC*	Prêt normal	Disponible	Plaintel