Livre

Auteur(s): Grimbert, Pierre (1970-...) (Auteur)

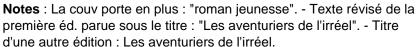
Titre(s): Dragon X / Pierre Grimbert.

Editeur(s): Marquette-en-Ostrevant: Ed. Octobre, impr. 2007 (21

Quétigny: Impr. Darantière). **Collection(s)**: (Trolls d'Octobre).

Autres: 1 vol. (318 p.) . ill. en coul., couv. ill. en coul. . 23 cm

Résumé: Ah! La Dragon X! C'est la dernière console de jeu vidéo à la mode. + la pointe de la technologie, on peut y brancher un tas d'accessoires, et même un casque virtuel! Depuis qu'elle a été mise en vente, tout le monde en veut une. Surtout les enfants, ravis d'essayer des jeux d'une telle beauté qu'on se croirait au cinéma, ou même, carrément dans l'action. Malheureusement, il arrive à certains modèles de présenter un ou deux défauts. Le plus souvent, le problème survient après un petit accident : orage, panne de courant, manipulation maladroiteà En général, ça n'a pas de conséquences graves. La console tombe en panne, et voilà tout. Mais, parfoisà c'est un véritable cauchemar qui commence pour le joueur, quand ce n'est pas pour le monde entier !C'est le cas de Lisa, par exemple. La pauvre se retrouve dans un autre univers, forcée de se battre à l'épée et monter à l'assaut d'un donjon. Ou Damien : après avoir reçu d'authentiques pouvoirs magiques, il découvre qu'ils sont plus dangereux qu'il ne le pensait. Grégory n'a pas plus de chance, puisque lui-même est transformé en lutinà Enfin, Nathan voit débarquer dans sa vie un guerrier peu commode, et qui lui ressemble comme deux gouttes d'eau !Tous vont devoir lutter contre les catastrophes qui leur tombent sur les épaules. Mais sans possibilité de recommencer une partieà et en espérant échapper à un terrible Game Over.





Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Ados	Magasin 1	R GRI	Prêt normal	Disponible	Plérin