

Livre

Auteur(s) : Triclot, Mathieu (1976-...) (Auteur)

Titre(s) : Philosophie des jeux vidéo / Mathieu Triclot.

Editeur(s) : Paris : Zones, DL 2011 (27-Mesnil-sur-l'Estrée : Impr. CPI Firmin-Didot).

Autres : 1 vol. (246 p.-[8] p. de pl.) . ill. en noir et en coul., couv. ill. . 21 cm

Résumé : Réflexion philosophique sur les jeux vidéo et sur "l'état vidéoludique" unique qui lui est associé. Spécificité technique, esthétique et comportement humain sont tour à tour analysés pour tenter de cerner les contours de cette "expérience instrumentée".

Notes : Bibliogr. p. 239-244.

Sujet(s) : Jeux vidéo ** Philosophie ;Jeux vidéo ** Histoire



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
Adultes	Documentaires	794.8 TRI	Prêt normal	Disponible	Plérin