

Livre

Auteur(s) : Hotta, Yumi (1957-...) (Auteur) ;Obata, Takeshi (1969-...) (Illustrateur)

Titre(s) : Hikaru no go. 2 / scénario, Yumi Hotta ; dessin, Takeshi Obata.

Editeur(s) : Paris : Ed. Tonkam, impr. 2012 (impr. en Italie).

Autres : 1 vol. (214 p.) . ill. en noir et en coul., couv. ill., jaquette ill. en coul. . 21 cm

Résumé : Hikaru, 12 ans, a découvert dans le grenier de son grand-père un jeu de go ; en l'ouvrant, il a libéré l'esprit de Saï, génie du jeu de go de la période Heian. Saï a pris possession de l'esprit de Hikaru et lui fait découvrir ce jeu. Après avoir réussi à battre de justesse Akira, un champion, grâce à Saï, Hikaru décide de participer à un tournoi avec Tsutsui et Tetsuo.

Lien(s) : Traduit de : Hikaru no go. - Série : Hikaru no go. Vol 2.



Exemplaires

Espace	Localisation	Cote	Utilisation	Disponibilité	Bib. d'origine
La cabane	Mangas	JMA HIK	Prêt normal	Sorti	Saint-Brieuc - Malraux
