

## saint-brieuc - Recherche DASHNER JAMES

Livre **Titre** : Avant le labyrinthe : l'ordre de tuer  
**Auteur** : Dashner, James (1972-....)  
**Editeur** : Pocket jeunesse  
**Date édition** : 2019  
**Collections** : L'épreuve  
**Support** : Livre

---

Livre **Titre** : Avant le labyrinthe : la braise  
**Tome** : v.5  
**Auteur** : Dashner, James (1972-....)  
**Editeur** : Pocket jeunesse  
**Date édition** : 2017  
**Collections** : L'épreuve  
**Support** : Livre

---

Livre **Titre** : Avant le labyrinthe : L'ordre de tuer  
**Tome** : Prequel  
**Auteur** : Dashner, James (1972-....)  
**Editeur** : PKJ  
**Date édition** : 2015  
**Collections** : Grands formats  
**Support** : Livre

---

Livre **Titre** : Fin de partie  
**Tome** : v.3  
**Auteur** : Dashner, James (1972-....)  
**Editeur** : Pocket jeunesse  
**Date édition** : 2017  
**Collections** : Le jeu du maître  
**Support** : Livre

---

Livre **Titre** : La révolution  
**Tome** : v.2  
**Auteur** : Dashner, James (1972-....)  
**Editeur** : Pocket jeunesse  
**Date édition** : 2021  
**Collections** : Le jeu du maître  
**Support** : Livre

---

Livre **Titre** : La révolution  
**Tome** : v.2  
**Auteur** : Dashner, James (1972-....)  
**Editeur** : Pocket jeunesse  
**Date édition** : 2016

**Support** : Livre

---

CD Texte lu

**Titre** : La terre brûlée  
**Tome** : v.2  
**Auteur** : Dashner, James (1972-....)  
**Editeur** : Audiolib  
**Date édition** : 2017  
**Support** : CD Texte lu

---

Livre

**Titre** : La terre brûlée  
**Tome** : v.2  
**Auteur** : Dashner, James (1972-....)  
**Editeur** : PKJ  
**Date édition** : 2013  
**Support** : Livre

---

Livre

**Titre** : Le jeu du maître  
**Tome** : v.1  
**Auteur** : Dashner, James (1972-....)  
**Editeur** : Pocket jeunesse  
**Date édition** : 2016  
**Support** : Livre

---

CD Texte lu

**Titre** : Le labyrinthe  
**Tome** : v.1  
**Auteur** : Dashner, James (1972-....)  
**Editeur** : Audiolib  
**Date édition** : 2017  
**Collections** : L'épreuve  
**Support** : CD Texte lu

---