

saint-brieuc - Recherche JEUX MATHÉMATIQUES : OUVRAGES POUR LA JEUNESSE

Livre

Titre : 100 % casse-tête
Auteur : Autrand, Hélène
Editeur : Bayard Jeunesse
Date édition : 2016
Collections : 100 % activités
Support : Livre

Livre

Titre : Comment devenir un génie des maths ! : 50 expériences amusantes
Auteur : Amson-Bradshaw, Georgia
Editeur : Nathan Jeunesse
Date édition : 2018
Support : Livre

Livre

Titre : Compter de l'eau
Tome : v.11
Auteur : Anno, Mitsumasa (1926-....)
Editeur : Père Castor Flammarion
Date édition : 1994
Collections : Jeux mathématiques.
Support : Livre

Livre

Titre : Jeux mathématiques Volume 3
Tome : v.03
Auteur : Anno, Mitsumasa (1926-....)
Editeur : Père Castor Flammarion
Date édition : 1991
N° volume : Volume 3
Support : Livre

Livre

Titre : Labyrinthes
Tome : v.13
Auteur : Anno, Mitsumasa (1926-....)
Editeur : Père Castor Flammarion
Date édition : 1994
Collections : Jeux mathématiques.
Support : Livre

Livre

Titre : Les maths, c'est magique !
Auteur : Ball, Johnny
Editeur : Nathan
Date édition : DL 2006
Support : Livre

Livre

Titre : Les nombres en ordre
Tome : v.8
Auteur : Anno, Mitsumasa (1926-....)
Editeur : Père Castor Flammarion
Date édition : 1994
Collections : Jeux mathématiques.
Support : Livre

Livre

Titre : Opérations top secrètes
Auteur : Poskitt, Kjartan
Editeur : le Pommier
Date édition : 2016
Collections : Math'attak !
Support : Livre

Livre

Titre : Plus grand, plus petit
Tome : v.9
Auteur : Anno, Mitsumasa (1926-....)
Editeur : Père Castor Flammarion
Date édition : 1994
Collections : Jeux mathématiques.
Support : Livre
