

saint-brieuc - Recherche JEUX MATHÉMATIQUES : OUVRAGES POUR LA JEUNESSE

Livre	Titre : 100 % casse-tête Auteur : Autrand, Hélène Editeur : Bayard Jeunesse Date édition : 2016 Collections : 100 % activités Support : Livre
Livre	Titre : Comment devenir un génie des maths ! : 50 expériences amusantes Auteur : Amson-Bradshaw, Georgia Editeur : Nathan Jeunesse Date édition : 2018 Support : Livre
Livre	Titre : Compter de l'eau Tome : v.11 Auteur : Anno, Mitsumasa (1926-....) Editeur : Père Castor Flammarion Date édition : 1994 Collections : Jeux mathématiques. Support : Livre
Livre	Titre : Jeux mathématiques Volume 3 Tome : v.03 Auteur : Anno, Mitsumasa (1926-....) Editeur : Père Castor Flammarion Date édition : 1991 N° volume : Volume 3 Support : Livre
Livre	Titre : Labyrinthes Tome : v.13 Auteur : Anno, Mitsumasa (1926-....) Editeur : Père Castor Flammarion Date édition : 1994 Collections : Jeux mathématiques. Support : Livre
Livre	Titre : Les maths, c'est magique ! Auteur : Ball, Johnny Editeur : Nathan Date édition : DL 2006 Support : Livre

Livre

Titre : Les nombres en ordre
Tome : v.8
Auteur : Anno, Mitsumasa (1926-....)
Editeur : Père Castor Flammarion
Date édition : 1994
Collections : Jeux mathématiques.
Support : Livre

Livre

Titre : Opérations top secrètes
Auteur : Poskitt, Kjartan
Editeur : le Pommier
Date édition : 2016
Collections : Math'attak !
Support : Livre

Livre

Titre : Plus grand, plus petit
Tome : v.9
Auteur : Anno, Mitsumasa (1926-....)
Editeur : Père Castor Flammarion
Date édition : 1994
Collections : Jeux mathématiques.
Support : Livre
