

---

## saint-brieuc - Recherche JEUX VIDEO : ASPECT PSYCHOLOGIQUE

Livre **Titre** : Enfants et adolescents face au numérique : comment les protéger et les éduquer  
**Auteur** : Nayebi, Jean-Charles  
**Editeur** : O. Jacob  
**Date édition** : impr. 2010  
**Support** : Livre

---

Livre **Titre** : Faut-il interdire les écrans aux enfants ?  
**Auteur** : Tisseron, Serge (1948-....)  
**Editeur** : Ed. Mordicus  
**Date édition** : impr. 2009  
**Support** : Livre

---

Livre **Titre** : L'enfant au risque du virtuel  
**Auteur** : Tisseron, Serge (1948-....)  
**Editeur** : Dunod  
**Date édition** : 2012  
**Collections** : Inconscient et culture  
**Support** : Livre

---

Livre **Titre** : Les jeux vidéo : on apprend, on comprend, on discute avec nos ados  
**Auteur** : Perrier, Benjamin (1976-.... ; auteur jeunesse)  
**Editeur** : Mango  
**Date édition** : 2022  
**Collections** : Mon enfant change, on échange  
**Support** : Livre

---

Livre **Titre** : Les jeux vidéo, ça rend pas idiot !  
**Auteur** : Leroux, Yann (1968-....)  
**Editeur** : ISG, International business school  
**Date édition** : imp. 2012  
**Collections** : Stimulo  
**Support** : Livre

---